**SKPL-009**

**SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK**

**Walk Walk**

untuk:

PT Jalan-Jalan Senang

Dipersiapkan oleh:

Ridhwan Nashir 1301184259

Andi Fadil Adiyaksa 1301180160

Yusril Alauddin Ghani 1301184217

Algi Erwangga 1301183458

Program Studi S1 Teknik Informatika – Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung

Indonesia

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Program Studi S1 Informatika**  **-**  **Fakultas Informatika** | **Nomor Dokumen** | | **Halaman** |
| **SKPL-009** | | 20 |
| **Revisi** | 2 | Tgl : 03 Mei 2020 |

# Daftar Perubahan

|  |  |
| --- | --- |
| **Revisi** | **Deskripsi** |
| **A** | * Definisi,singkatan,dan akronim * Usecase scenario * Arsitektur lingkungan perangkat lunak |
| **B** | * Kebutuhan fungsional * Usecase diagram * Usecase scenario * Diagram class |
| **C** |  |
| **D** |  |
| **E** |  |
| **F** |  |
| **G** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INDEX** | **-** | **A** | **B** | **C** | **D** | **E** | **F** | **G** |
| Tgl |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ditulis oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diperiksa oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |

# Daftar Halaman Perubahan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Halaman** | **Revisi** | **Halaman** | **Revisi** |
| 5  7  8  11  12-21  22 | Definisi,singkatan,dan akronim  Arsitektur lingkungan perangkat lunak  Kebutuhan fungsional  Usecase diagram  Usecase skenario  Class diagram |  |  |

# Daftar Isi

[Daftar Perubahan 2](#_Toc31811903)

[Daftar Halaman Perubahan 3](#_Toc31811904)

[Daftar Isi 4](#_Toc31811905)

[1. Pendahuluan 5](#_Toc31811906)

[1.1. Tujuan Penulisan Dokumen 5](#_Toc31811907)

[1.2. Ruang Lingkup / Cakupan Dokumen 5](#_Toc31811908)

[1.3. Definisi, Singkatan, dan Akronim 5](#_Toc31811909)

[1.4. Referensi 5](#_Toc31811910)

[2. Deskripsi Global Perangkat Lunak 6](#_Toc31811911)

[2.1. Statement of Objective Perangkat Lunak 6](#_Toc31811914)

[2.2. Perspektif dan Fungsi Perangkat Lunak 6](#_Toc31811915)

[2.3. Profil dan Karakteristik Pengguna 6](#_Toc31811916)

[2.4. Arsitektur Lingkungan Operasi Perangkat Lunak (digambarkan) 7](#_Toc31811917)

[2.5. Kebutuhan Perangkat Keras **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc31811918)

[2.6. Asumsi dan Batasan Perangkat Lunak 7](#_Toc31811919)

[3. Deskripsi Rinci Perangkat Lunak 8](#_Toc31811920)

[3.1. Deskripsi Kebutuhan 8](#_Toc31811922)

[3.1.1. Kebutuhan Fungsional 8](#_Toc31811923)

[3.1.2. Kebutuhan Non-Fungsional 9](#_Toc31811929)

[3.2 Pemodelan Analisis 9](#_Toc31811930)

[3.2.1. Usecase Diagram 9](#_Toc31811932)

[3.3. Class Diagram 10](#_Toc31811933)

# Pendahuluan

## Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen ini bertujuan untuk menunjang tugas Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) dengan analisis berorientasi objek dari perangkat lunak yang akan dibuat. Kami melihat masalah yang terjadi pada *traveler* dalam merencanakan liburan disuatu tempat tetapi kesulitan dalam mencari informasi tujuan liburannya. Sedikitnya informasi yang berkaitan dengan tempat tersebut dan juga terpisah nya penyedia informasi tempat wisata dengan media *traveling* sehingga kami membuat *platform* yang berisi sekaligus informasi tempat wisata, tiket pesawat, dan kereta. Maka dari itu dengan dibuatnya dokumen penunjang pembuatan perangkat lunak Walk-Walk, diharapkan pihak yang bersangkutan dapat dengan mudah,efisien ketika berwisata.

## Ruang Lingkup / Cakupan Dokumen

Perangkat lunak yang kami kembangkan ditujukan kepada orang-orang yang ingin melakukan liburan atau berkunjung ke tempat wisata yang ada di Indonesia. Dengan adanya perangkat yang kami buat diharapkan membantu *traveler* yang ingin melakukan wisata mendapatkan informasi tempat yang ingin dikunjungi *traveler*.

## Definisi, Singkatan, dan Akronim

Definisi, Singkatan, Dan Akronim sebagai berikut :

• Traveler : Orang-orang yang ingin berkunjung ke tempat wisata

• Admin : Orang-orang yang mengatur semua kegiatan pada aplikasi

• Pengelola : Orang yang mengelola semua kegiatan pada aplikasi

• Usecase : Interaksi antara aktor dengan sistem

• Usecase diagram : Deskripsi sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem

• Class Diagram : Diagram yang menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kela

## Referensi

* Modul Praktikum Analisis Perancanganan Perangkat Lunak(APPL), Fakultas Informatika, Telkom University

# Deskripsi Global Perangkat Lunak



## Statement of Objective Perangkat Lunak

Produk yang kami buat ditujukan kepada *traveler* dalam mencari tempat wisata di Indonesia dan dapat membeli tiket pesawat dan kereta, dan informasi tempat wisata secara online baik terpisah maupun sekaligus. Sedangkan untuk pengurus tempat wisata yang terdaftar di sistem, mereka dapat melakukan kelola data wisata seperti promo, tiket masuk, dan informasi tempat wisata tersebut.

## Perspektif dan Fungsi Perangkat Lunak

* Website ini memiliki fungsi sebagai system pencarian tempat wisata dan pembelian tiket untuk para pengguna/*traveler* secara online.
* Website ini memberikan informasi kepada pengguna untuk mendapatkan informasi tempat wisata yang ada di Indonesia.
* Website ini memiliki fungsi sebagai penyedia tiket kereta dan pesawat yang dapat dibeli secara terpisah sebagai alternatif dari media penyedia tiket kereta dan pesawat yang lain
* Website ini memiliki fungsi untuk pengelola tempat wisata dalam mengelola informasi, promo, dan tiket tempat wisata tertentu

## Profil dan Karakteristik Pengguna

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Kategori Pengguna | Tugas | Hak Akses ke program | Kemampuan yang harus dimiliki |
| Traveler | Mencari Informasi Tempat Wisata | Insert Data | Memasukan Keyword pencarian |
| Traveler | Melakukan Pemesanan dan Pembelian Tiket | Insert Data | Memilih tiket sesuai dengan kebutuhan |
| Traveler | Kelola Akun | Insert, Update. Delete Data | Memanipulasi data pada akunnya |
| Pengelola Tempat Wisata | Memanipulasi data promo, harga tiket dan informasi tempat wisata | Insert, Update, Delete Data | Memanipulasi informasi dari suatu tempat wisata |
| Admin | Memanipulasi data promo, harga tiket dan informasi tempat wisata | Insert, Update, Delete Data | Memanipulasi informasi dari suatu tempat wisata |
| Admin | Mengelola Tiket Pesawat | Insert, Update, Delete Data | Memanipulasi data tiket Pesawat |
| Admin | Mengelola Tiket Kereta | Insert, Update, Delete Data | Memanipulasi data tiket Kereta |
| Admin | Memverifikasi pembayaran | Insert, View Data | Melihat dan menyetujui proses pembayaran |

## Arsitektur Lingkungan Operasi Perangkat Lunak (digambarkan)

Spesifikasi yang dibutuhkan untuk mengoperasikan program :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Spesifikasi Hardware Komputer | | | |
| Processor | RAM | | Internet Connection |
| Intel Core Duo dan diatasnya | 1024 Mb dan diatasnya | | Jaringan LAN maupun WLAN, atau cellular data jika ada |
| Spesifikasi Software Komputer | | | |
| Sistem Operasi | | Tools | |
| Windows 7 dan versi diatasnya | | Web browser (Mozilla, Edge atau Chrome) | |
| Linux versi 5.0 dan diatasnya | | Web browser (Mozilla, Opera atau Chrome) | |
| Mac OS 10.6 Snow Leopard dan diatsnya | | Safari | |

## Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat ini memiliki kebutuhan perangkat keras:

1. Komputer
2. Mouse
3. Keyboard
4. Server

## Asumsi dan Batasan Perangkat Lunak

Asumsi :

1. Program ini dibuat untuk keperluan informasi tempat wisata dan kemudahan membeli tiket pesawat dan kereta untuk *traveling* dan kemudahan mengelola informasi tempat wisata untuk pengelola tempat wisata.

Beberapa batasan system yang diberikan perangkat lunak yang akan kami buat yaitu :

1. Hanya bisa diakses melalui Web Browser,
2. Pencarian tempat wisata dan pembelian tiket hanya di Indonesia,

# Deskripsi Rinci Perangkat Lunak



## Deskripsi Kebutuhan

### Kebutuhan Fungsional

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Kode Kebutuhan** | **Fungsi** | **Deskripsi** |
| 1. | FR-01 | Registrasi | Fungsi ini digunakan oleh user untuk menginputkan data diri saat registrasi ke system. |
| 2. | FR-02 | Login | Fungsi ini digunakan oleh semua user yang memiliki akun untuk login ke sistem untuk memperoleh hak tertentu |
| 3. | FR-03 | View Tempat wisata | Traveler dapat mengetahui informasi tentang tempat wisata tertentu |
| 4. | FR-04 | Input Pemesanan | Traveler menginputkan tiket kereta/penerbangan atau penginapan yang akan dipesannya |
| 5. | FR-05 | View Pembayaran | Traveler mengetahui total tagihan yang harus dibayar |
| 6. | FR-06 | Input Informasi Tempat Wisata | Admin dan pengelola tempat wisata dapat membuat informasi suatu tempat wisata |
| 7. | FR-07 | Update Informasi Tempat Wisata | Admin dan pengelola tempat wisata dapat mengubah informasi suatu tempat wisata |
| 8. | FR-08 | Delete Informasi Tempat Wisata | Admin dan pengelola tempat wisata dapat menghapus informasi suatu tempat wisata |
| 9. | FR-09 | Input Jadwal Pesawat | Admin dapat membuat jadwal pesawat yang tersedia di program |
| 10. | FR-10 | Update Jadwal Pesawat | Admin dapat mengubah jadwal pesawat yang tersedia di program |
| 11. | FR-11 | Delete Jadwal Pesawat | Admin dapat menghapus jadwal pesawat yang tersedia di program |
| 12. | FR-12 | Input Jadwal Kereta | Admin dapat membuat jadwal kereta yang tersedia di program |
| 13. | FR-13 | Update Jadwal Kereta | Admin dapat mengubah jadwal kereta yang tersedia di program |
| 14. | FR-14 | Delete Jadwal Kereta | Admin dapat menghapus jadwal kereta yang tersedia di program |



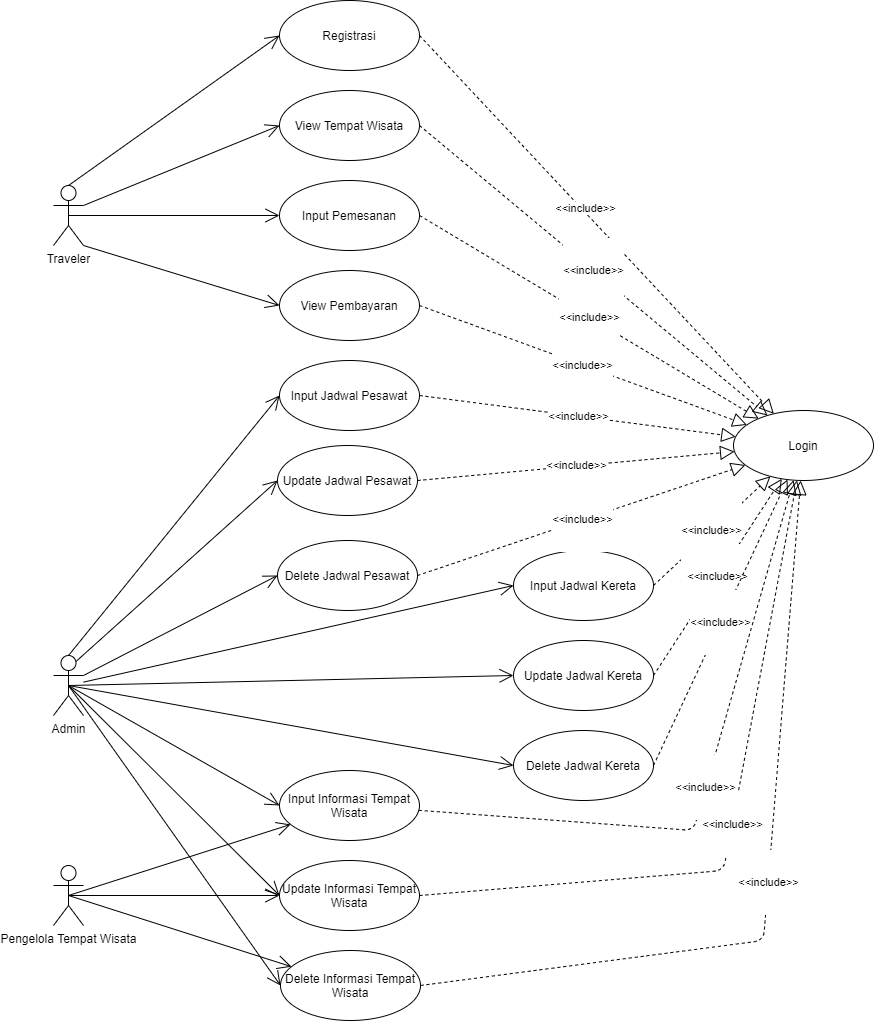
### Kebutuhan Non-Fungsional

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Quality** | **Kode Kebutuhan** | **Deskripsi** |
| 1. | Keamanan Password | NFR-01 | Fungsi ini mengharuskan pengguna membuat password 8-12 digit kombinasi huruf dan angka |
| 2. | Duplikasi Username | NFR-02 | Fungsi ini mengharuskan pengguna membuat username yang unik |
| 3. | Akses Sistem | NFR-03 | Sistem harus dapat diakses 24 jam |
| 4. | Maintenance | NFR-04 | Jika ada maintenance maka harus diselesaikan maksimal 1 jam |
| 5. | Penggunaan Program | NFR-05 | Program online hanya dapat diakses oleh Traveler, sedangkan Program onsite digunakan oleh admin dan pengelola tempat wisata |

## Pemodelan Analisis

Walk Walk

### Usecase Diagram



* + - 1. **UseCase Skenario #1**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Use Case** | Registrasi | |
| **Deskripsi** | Fungsi ini digunakan mendaftarkan pelanggan untuk membuat sebuah akun baru | |
| **Pre-Kondisi** | User belum terdaftar untuk mengakses perangkat lunak | |
| **Post-Kondisi** | User telah terdaftar | |
| **Skenario Utama** | **Aktor** | **Sistem** |
| 1. Mengklik tombol registrasi |  |
|  | 1. Menampilkan form registrasi |
| 1. Mengisi form registrasi |  |
| 1. Mengklik tombol submit |  |
|  | 1. Jika email yang di masukkan belum terdaftar maka data akun disimpan ke database, menampilkan “registrasi berhasil” dan kembali ke halaman awal |
| **Scenario Alternatif**  **1** |  | 1. Jika email yang di masukkan sudah terdaftar maka, menampilkan “registrasi gagal” dan kembali ke nomor 2 |

* + - 1. **UseCase Skenario #2**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Use Case** | View Tempat Wisata | |
| **Deskripsi** | Fungsi ini dapat menampilkan tempat wisata | |
| **Pre-Kondisi** | User tidak dapat melihat tempat wisata | |
| **Post-Kondisi** | User dapat melihat tempat wisata yang ditampilkan | |
| **Skenario Utama** | **Aktor** | **Sistem** |
| 1. Membuka Menu View Tempat Wisata |  |
|  | 1. Menampilkan Menu View tempat dan Pencarian Tempat wisata |
| 1. Klik menu pencarian tempat wisata |  |
| 1. Meginputkan tempat wisata yang ingin dicari |  |
|  | 1. Mencari data pada database |
| **Skenario Alternatif 1** |  | 1. Jika tempat wisata yang tidak ditemukan di database maka kembali ke-2 |
| **Skenario Alternatif 2** |  | 1. Jika tempat wisata yang dicari ditemukan di databse |
| 1. Klik tempat wisata yang ingin ditampilkan |  |

* + - 1. **UseCase Skenario #3**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Use Case** | Input Pemesanan | |
| **Actor** | Traveler | |
| **Deskripsi** | Fungsi ini digunakan oleh user untuk menginputkan pemesanan ke sistem | |
| **Pre-Kondisi** | User ingin melakukan pemesanan | |
| **Post-Kondisi** | User telah melakukan pemesanan dan sistem menerima data pemesanan | |
| **Skenario Utama** | **Aktor** | **Sistem** |
|  | 1. User mengklik tombol menu pemesanan |  |
|  | 1. Sistem menampilkan semua informasi :   -Tempat Wisata  - Tiket transportasi :  - Pesawat  - Kereta |
| 1. User memilih dan mamasukan hasil pemesanan |  |
|  | 1. Sistem menerima data pemesanan |

* + - 1. **UseCase Skenario #4**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Use Case** | View Pembayaran | |
| **Actor** | Traveler | |
| **Deskripsi** | Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat data pembayaran | |
| **Pre-Kondisi** | User ingin melihat data pembayaran | |
| **Post-Kondisi** | User telah melihat data pembayaran | |
| **Skenario Utama** | **Aktor** | **Sistem** |
| 1. User mengklik tombol menu pembayaran |  |
|  | 1. Sistem menampilkan semua informasi pembayaran berupa :  * id pembayaran * tagihan * metode pembayaran * limit waktu pembayaran |
| **Skenario Alternatif 1** |  | 1. apabila terdapat tagihan maka sistem akan menampilkan Transaksi belum dibayar |
|  | 1. User melakukan pembayaran |  |
|  | 1. sistem mengkonfirmasi hasil pembayaran dan kembali ke tahap 2 |
| **Skenario Alternatif 2** |  | 1. apabila sudah bayar tagihan maka sistem akan menampilkan notifikasi Transaksi sudah dibayar |

* + - 1. **UseCase Skenario #5**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case** | Input Jadwal Penerbangan | |
| **Actor** | Admin | |
| **Pre-condition** | jika admin ingin menggunakan kelola jadwal penerbangan untuk input jadwal penerbangan maka admin harus login terlebih dahulu | |
| **Post-condition** | admin berhasil menginput jadwal penerbangan baru | |
| **Deskripsi** | untuk menginput jadwal penerbangan baru agar dapat dipesan traveler | |
| **Scenario utama** | **Actor** | **Sistem** |
| 1. Admin memilih menu kelola |  |
|  | 1. Sistem menampilkan halaman kelola |
| 1. Admin membuka menu kelola jadwal penerbangan. |  |
|  | 1. Menampilkan tampilan kelola jadwal penerbangan. |
| 1. Admin mengklik tombol input jadwal |  |
|  | 1. Sistem memunculkan form pengisian data jadwal baru |
| 1. Admin mengisi data pada form yang tersedia |  |
| 1. Admin menekan submit |  |
|  | 1. Sistem menyimpan data baru pada database jadwal penerbangan. |
|  | 1. Data berhasil disimpan, kembali ke halaman kelola jadwal penerbangan (no.4) dan menampilkan pesan berhasil input data |
| **Scenario Alternatif**  **1** |  | 1. Data gagal disimpan, kembali ke halaman kelola jadwal penerbangan (no.4) dan menampilkan pesan gagal input data |

* + - 1. **UseCase Skenario #6**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case** | Update Jadwal Pesawat | |
| **Actor** | Admin | |
| **Pre-condition** | jika admin ingin menggunakan kelola jadwal pesawat untuk update jadwal pesawat maka admin harus login terlebih dahulu | |
| **Post-condition** | admin berhasil mengupdate jadwal pesawat yang dipilih | |
| **Deskripsi** | untuk mengubah data tertentu dari suatu jadwal pesawat | |
| **Scenario utama** | **Actor** | **Sistem** |
| 1. Admin memilih menu kelola |  |
|  | 1. Sistem menampilkan halaman kelola |
| 1. Admin membuka menu kelola jadwal pesawat. |  |
|  | 1. Menampilkan tampilan kelola jadwal pesawat. |
| 1. Admin mengklik tombol update jadwal |  |
|  | 1. Sistem memunculkan list dari jadwal pesawat pada tanggal tertentu (default tanggal terkini) |
| 1. Admin memilih jadwal pesawat |  |
|  | 1. Sistem memunculkan form update data jadwal pesawat |
| 1. Admin mengisi data pada form update jadwal pesawat |  |
| 1. Admin menekan submit |  |
|  | 1. Sistem mengecek kesesuaian data dan menyimpan data pada database jadwal pesawat. |
|  | 1. Data berhasil disimpan, kembali ke halaman kelola jadwal pesawat (no.4) dan menampilkan pesan berhasil update data |
| **Scenario Alternatif**  **1** |  | 1. Data gagal disimpan, kembali ke halaman kelola jadwal pesawat (no.4) dan menampilkan pesan gagal update data |

* + - 1. **UseCase Skenario #7**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case** | Delete Jadwal Pesawat | |
| **Actor** | Admin | |
| **Pre-condition** | jika admin ingin menggunakan kelola jadwal pesawat untuk menghapus jadwal pesawat maka admin harus login terlebih dahulu | |
| **Post-condition** | admin berhasil menghapus jadwal pesawat yang dipilih | |
| **Deskripsi** | untuk menghapus data suatu jadwal pesawat | |
| **Scenario utama** | **Actor** | **Sistem** |
| 1. Admin memilih menu kelola |  |
|  | 1. Sistem menampilkan halaman kelola |
| 1. Admin membuka menu kelola jadwal pesawat. |  |
|  | 1. Menampilkan tampilan kelola jadwal pesawat. |
| 1. Admin mengklik tombol delete jadwal |  |
|  | 1. Sistem memunculkan list dari jadwal pesawat pada tanggal tertentu (default tanggal terkini) |
| 1. Admin memilih jadwal pesawat |  |
|  | 1. Sistem memunculkan alert “apakah anda yakina?” |
| 1. Admin menekan “ya” |  |
|  | 1. Sistem mencari data tersebut di database dan menghapus data jadwal pesawat tersebut. |
|  | 1. Data berhasil dihapus, kembali ke halaman kelola jadwal pesawat (no.4) dan menampilkan pesan berhasil delete data |
| **Scenario Alternatif**  **1** |  | 11. Data gagal dihapus, kembali ke halaman kelola jadwal pesawat (no.4) dan menampilkan pesan gagal delete data |
| **Scenario Alternatif**  **2** | 1. Admin menekan “tidak |  |
|  | 1. Kembali menampilkan list dari jadwal pesawat pada tanggal tertentu(no.6) |

* + - 1. **UseCase Skenario #8**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case** | Kelola Input Jadwal Kereta | |
| **Actor** | Admin | |
| **Pre-condition** | jika admin ingin menginputkan jadwal kereta maka admin harus login terlebih dahulu | |
| **Post-condition** | Admin berhasil menginputkan jadwal kereta | |
| **Deskripsi** | Admin menginputkan jadwal kereta | |
| **Scenario utama** | **Actor** | **system** |
|  | 1. Admin membuka menu kelola jadwal kereta |  |
|  |  | 1. Menampilkan tampilan jadwal kereta |
|  | 1. Admin menginputkan asal,tujuan, jam keberangkatan,dan memilih umur,lalu klik cari tiket |  |
|  |  | 1. System menampilkan konfirmasi data, jika berhasil maka data akan disimpan di database , lalu kembali ke menu kelola jadwal kereta. |

* + - 1. **UseCase Skenario #9**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case** | Kelola Update Jadwal Kereta | |
| **Actor** | Admin | |
| **Pre-condition** | jika admin ingin mengupdate jadwal kereta maka admin harus login terlebih dahulu | |
| **Post-condition** | Admin berhasil mengupdate jadwal kereta | |
| **Deskripsi** | Admin mengupdate jadwal kereta | |
| **Scenario utama** | **Actor** | **system** |
|  | 1. Admin membuka menu kelola jadwal kereta |  |
|  |  | 1. Menampilkan tampilan jadwal kereta |
|  | 1. Admin mengupdate asal,tujuan, jam keberangkatan,dan memilih umur,lalu klik cari tiket |  |
|  |  | 1. System menampilkan konfirmasi data, jika berhasil maka data akan disimpan di database , lalu kembali ke menu kelola jadwal kereta. |

* + - 1. **UseCase Skenario #10**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case** | Kelola delete Jadwal Kereta | |
| **Actor** | Admin | |
| **Pre-condition** | jika admin ingin mendelete jadwal kereta maka admin harus login terlebih dahulu | |
| **Post-condition** | Admin berhasil mendelete jadwal kereta | |
| **Deskripsi** | Admin mendelete jadwal kereta | |
| **Scenario utama** | **Actor** | **system** |
|  | 1. Admin membuka menu kelola jadwal kereta |  |
|  |  | 1. Menampilkan tampilan jadwal kereta |
|  | 1. Admin mendelete pesanan |  |
|  |  | 1. System menampilkan konfirmasi data, jika berhasil maka data akan didelete di database , lalu kembali ke menu kelola jadwal kereta. |

* + - 1. **UseCase Skenario #11**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case** | Kelola input tempat wisata | |
| **Actor** | Admin,pengelola tempat wisata | |
| **Pre-condition** | jika admin dan pengelola tempat wisata ingin menginput jadwal kereta maka admin pengelola tempat wisata harus login terlebih dahulu | |
| **Post-condition** | Admin dan pengelola tempat wisata berhasil menginput jadwal kereta | |
| **Deskripsi** | Admin dan pengelola tempat wisata menginput jadwal kereta | |
| **Scenario utama** | **Actor** | **system** |
|  | 1. Admin dan pengelola tempat wisata membuka menu kelola jadwal kereta |  |
|  |  | 1. Menampilkan tampilan tempat wisata |
|  | 1. Admin dan pengelola tempat wisata menginput data pada tempat wisata |  |
|  |  | 1. System menampilkan konfirmasi data, jika berhasil maka data akan disimpan di database , lalu kembali ke menu kelola tempat wisata |

* + - 1. **UseCase Skenario #12**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case** | Kelola update tempat wisata | |
| **Actor** | Admin,pengelola tempat wisata | |
| **Pre-condition** | jika admin dan pengelola tempat wisata ingin mengupdate jadwal kereta maka admin pengelola tempat wisata harus login terlebih dahulu | |
| **Post-condition** | Admin dan pengelola tempat wisata berhasil mengupdate jadwal kereta | |
| **Deskripsi** | Admin dan pengelola tempat wisata mengupdate jadwal kereta | |
| **Scenario utama** | **Actor** | **system** |
|  | 1. Admin dan pengelola tempat wisata membuka menu kelola jadwal kereta |  |
|  |  | 1. Menampilkan tampilan tempat wisata |
|  | 1. Admin dan pengelola tempat wisata mengupdate data pada tempat wisata |  |
|  |  | 1. System menampilkan konfirmasi data, jika berhasil maka data akan disimpan di database , lalu kembali ke menu kelola tempat wisata |

* + - 1. **UseCase Skenario #13**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case** | Kelola delete tempat wisata | |
| **Actor** | Admin,pengelola tempat wisata | |
| **Pre-condition** | jika admin dan pengelola tempat wisata ingin mendelete jadwal kereta maka admin pengelola tempat wisata harus login terlebih dahulu | |
| **Post-condition** | Admin dan pengelola tempat wisata berhasil mendelete jadwal kereta | |
| **Deskripsi** | Admin dan pengelola tempat wisata mendelete jadwal kereta | |
| **Scenario utama** | **Actor** | **system** |
|  | 1. Admin dan pengelola tempat wisata membuka menu kelola jadwal kereta |  |
|  |  | 1. Menampilkan tampilan tempat wisata |
|  | 1. Admin dan pengelola tempat wisata mendelete pesanan |  |
|  |  | 1. System menampilkan konfirmasi data, jika berhasil maka data akan didelete di database , lalu kembali ke menu kelola tempat wisata |

* + - 1. **UseCase Skenario #14**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case** | Login | |
| **Actor** | Traveler,Admin,dan Pengelola wisata | |
| **Pre-condition** | Actor sudah memiliki akun untuk login | |
| **Post-condition** | Actor berhasil login | |
| **deskripsi** | Actor melakukan aktivitas login | |
| **Scenario utama** | **Actor** | **system** |
|  | 1. Actor menginputkan username dan password. |  |
|  |  | 1. System membuka database lalu mencheck apakah akun tersebut sebagai traveler atau admin. |
|  |  | 1. Jika tidak terdaftar dalam system maka akan memunculkan “username/password salah”. Bila benar ,user masuk ke halaman utama. |
|  |  | 1. Menampilkan halaman utama. |
|  | 1. Actor melakukan aktivitas di menu utama. |  |

## Class Diagram

